

Оглавление

Вместо предисловия	iv
Глава 1: Пособие для начинающих	1
1.1 Входной файл	1
1.2 Кое-что о классе документа	2
1.3 Пример входного файла	3
1.4 Буквы и символы	8
1.5 Слова и предложения	11
1.6 Комментарии	14
1.7 Строки и абзацы	14
1.8 Выделение текста	15
1.9 Декларации	16
1.10 Процедуры	16
1.11 Экскурсия в море шрифтов	19
1.12 Печатный документ	22
1.13 Диагностические сообщения	24
1.14 Ходит информация по кругу	27
Глава 2: Команды и процедуры	35
2.1 Имя команды	36
2.2 Аргументы	37
2.3 Командные скобки и процедуры	38
2.4 Группирование	38
2.5 Декларации	39
2.6 Невидимые команды	40
2.7 Хрупкие команды	41
2.8 Режимы форматирования	42
2.9 Счётчики	43
2.10 Длина	46
Глава 3: Печатный документ	49
3.1 Преамбула	49
3.2 Стандартные классы	52
3.3 Пакеты	53
3.4 Титульная страница и аннотация	58
3.5 Команды секционирования	60

3.6	«Вавилонское столпотворение»	62
3.7	Перекрёстное цитирование	66
3.8	Большой документ	72
3.9	Условная компиляция	74
3.10	Оглавление	76
Глава 4: От буквы до страницы		79
4.1	Акценты и специальные символы	79
4.2	Всё для предложения	84
4.3	Горизонтальные пробелы	86
4.4	Как L ^A T _E X делает строки	89
4.5	Всё об абзаце	93
4.6	Вертикальные пробелы	94
4.7	Как L ^A T _E X делает страницы	95
4.8	Всё о подстрочном примечании	98
Глава 5: Форматирование абзацев		101
5.1	Позиционирование текста	101
5.2	Выделение абзацев	102
5.3	Стихи	103
5.4	Списки	104
5.5	Неформатированный текст	111
5.6	Расширенные процедуры форматирования	112
Глава 6: От арифметики до высшей математики		116
6.1	Основные процедуры	116
6.2	От простого к сложному	118
6.3	Алфавит математики	120
6.4	Основные структуры	129
6.5	Стиль формулы	136
6.6	Шрифты	137
6.7	Пробелы в формулах	140
6.8	Многострочные формулы	141
6.9	Позиционирование в формулах	142
6.10	Параметры настройки	143
Глава 7: Программируйте сами		145
7.1	Определение новых команд	145
7.2	Определение новых процедур	150
7.3	Теоремы	151
7.4	Пакет ifthen	155
7.5	Пакет calc	157

Глава 8: $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$-$\mathcal{L}\mathcal{A}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$	160
8.1 Кому нужен $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ - $\mathcal{L}\mathcal{A}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$?	160
8.2 Коллекция пакетов $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}\mathcal{F}\mathcal{o}\mathcal{n}\mathcal{t}\mathcal{s}$	161
8.3 Математические алфавиты	163
8.4 Пакет <code>amssymb</code>	165
8.5 Коллекция пакетов $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$ - $\mathcal{L}\mathcal{A}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$	169
8.6 Выключные уравнения	170
8.7 Вертикальное позиционирование многострочных уравнений	176
8.8 Текстовые вставки внутри уравнений	176
8.9 Нумерация уравнений	177
8.10 Команда <code>\boldsymbol</code>	180
8.11 Кирпичики формул	180
8.12 Коммутативные диаграммы	193
8.13 Теоремы и теоремоподобные структуры	194
 Глава 9: Боксы и что там внутри	 198
9.1 Строковые боксы	200
9.2 Текстовые боксы	204
9.3 Линейные боксы	208
9.4 Рисунки	208
9.5 Процедура <code>picture</code>	209
9.6 Графические объекты	213
9.7 Копирование рисунка	217
9.8 Слова напутствия	218
 Глава 10: Графика и цвет	 219
10.1 Вращение боксов	221
10.2 Масштабирование боксов	224
10.3 Импортирование графики	225
10.4 Вращение плюс масштабирование	239
10.5 Глобальная установка ключей	242
10.6 Операции с графическими файлами	242
10.7 Пакет <code>color</code>	247
10.8 Другие пакеты в коллекции <code>graphics</code>	251
10.9 Опции графических пакетов	252
 Глава 11: Плавающие объекты	 255
11.1 Процедуры <code>figure</code> и <code>table</code>	255
11.2 Подписи к рисункам и таблицам	262
11.3 Приемы работы с плавающими объектами	262
11.4 Обтекание рисунков	265
11.5 Заметки на полях	267

Глава 12: Таблицы	270
12.1 Процедура <code>tabbing</code>	271
12.2 Процедура <code>tabular</code>	273
12.3 Пакет <code>array</code>	280
12.4 Пакет <code>tabularx</code>	288
12.5 Пакет <code>longtable</code>	290
12.6 Раскраска таблиц	296
Глава 13: Библиография и цитирование литературы	298
13.1 Процедура <code>thebibliography</code>	298
13.2 <code>BIBTEX</code>	301
13.3 Библиографическая база данных	305
13.4 Записи в базе данных	309
13.5 Поля записей в базе данных	311
Глава 14: Алфавитный указатель	313
14.1 Процедура <code>theindex</code>	317
14.2 Вход в указатель	317
14.3 Всё об алфавитном указателе	322
14.4 Настройка алфавитного указателя	324
Глава 15: Классы документов	330
15.1 Класс <code>proc</code>	330
15.2 Класс <code>book</code>	330
15.3 Класс <code>slides</code>	331
15.4 Класс <code>letter</code>	336
15.5 Класс <code>revtex4</code>	342
Глава 16: Шрифты для профессионалов	351
16.1 Типы шрифтов	352
16.2 Характеристики шрифтов	355
16.3 NFSS или Ортогональная схема выбора шрифтов	358
16.4 Пользовательские команды	365
16.5 Замена кодировки	368
16.6 Шрифты для формул	371
16.7 Внешний шрифт	374
16.8 Пакеты <code>PSNFSS</code>	375
16.9 Пакеты <code>pxfonts</code> и <code>txfonts</code>	378
16.10 Пакеты <code>FontS</code>	383
Глава 17: Макет	387
17.1 Из чего состоит страница	387
17.2 Настройка макета	390
17.3 Печать в две колонки	395

17.4	Пакет <code>multicol</code>	395
17.5	Брошюровка макета	399
Глава 18: Шагом марш в интернет!		403
18.1	Пакет <code>hyperref</code>	404
Приложение А: Режим эмуляции $\text{\LaTeX}$ 2.09		412
Приложение В: Ошибки		415
V.1	Установка таблицы переносов	415
V.2	Как искать ошибки	418
V.3	Диагностические сообщения компилятора	421
V.4	Диагностические сообщения <i>MakeIndex</i>	435
Приложение С: Таблицы кодировок		438
Алфавитный указатель		443
Именной указатель		468
Литература		470